

Секция программирования. Уровень 1 (5-7 лет).  
 Примерная программа (1 год обучения).

Темы и названия занятий	Кол-во занятий
<p><b>1. Основы программирования в Scratch</b>                      Работа с графикой и эффектами. Мультипликация и анимация. Создание игр. Программирование логических и математических задач</p>	32
<p><b>2. Изучение графических редакторов</b>                      TuxPaint, Gimp, Photoshop</p>	12
<p><b>3. Видеомонтаж</b>                      Работа с киностудией. Видеомонтаж в Movavi. Создание Youtube-канала</p>	8
<p><b>4. Основы робототехники</b>                      Логические элементы. Основы радиоэлектроники. Изучение ScratchDuino. Изучение Arduino-матрешка. Виртуальные роботы в Robotics Studio</p>	16
<p><b>5. Основы компьютерной грамотности</b>                      Устройство персонального компьютера. Сборка, разборка компьютера. Поиск неисправностей. Работа в операционной системе. Работа с файловыми менеджерами. Работа с офисными программами</p>	20