

Секция программирования. Уровень 2 (8-12 лет).

Примерная программа (1 год обучения).

Темы и названия занятий	Кол-во занятий
<p>1. Основы программирования в Scratch</p> <p>Работа с графикой и эффектами. Мультимпликация и анимация. Создание игр. Программирование логических и математических задач</p>	16
<p>2. Основы создания сайтов</p> <p>Язык гипертекстовой разметки html, элементы управления веб-страниц. Каскадные таблицы стилей css. Основы языка программирования JavaScript. Создание динамических сайтов</p>	12
<p>3. Основы программирования на языке Python</p> <p>Изучение среды разработки программ. Основные алгоритмические конструкции. Подпрограммы и функции. Программирование в Майнкрафт</p>	16
<p>4. Основы робототехники</p> <p>Знакомство с платформой Arduino и средой программирования ScratchDuino. Виды портов. Датчик движения. Зуммер. RGB – светодиод. Серводвигатель. Датчик уровня воды. Датчик температуры. Визуализация данных. Инфракрасная связь. ИК приемник и пульт. Создание игры Кроты</p>	12
<p>5. Изучение графических редакторов</p> <p>Paint 3D, Photoshop, CorelDraw, Visio, Blender3D, 3Ds Max</p>	12
<p>6. Видеомонтаж</p> <p>Работа с киностудией. Видеомонтаж в Movavi. Видеомонтаж в Pinnacle Studio. Создание и продвижение Youtube-канала</p>	4
<p>7. Основы компьютерной грамотности</p> <p>Устройство персонального компьютера. Сборка, разборка компьютера. Поиск неисправностей и модернизация ПК. Работа в операционной системе. Работа с файловыми менеджерами. Работа с офисными программами</p>	16